**<상세 수행내용>**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | **작성자**  **(학번,이름)** | 2013184019 유 재용 | **팀명** | Fancy Planet |
| **주차** | 19주차 | **기간** | 2018.5.14 ~ 2019.5.20 | **지도교수** | 이 형구 (서명) |
| **이번주 한일** | 1. 클라이언트와 연동  * 시간에 따른 패킷 전송, 애니메이션 동기화 | | | | |

* 로비 씬 패킷 구현
* 로비씬에서의 클라이언트간 패킷 통신

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | **해결방안** |  |
| **다음주차** | 20주차 | **다음기간** | 2018.5.20 ~ 2018.5.26 |
| **다음주 할 일** | 1. 로비 씬 패킷 통신 마무리 2. 기초 UI 구현 3. 게임 종료 시 결과 저장(DB)에 대한 처리 모색 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |